目标

* #US1 – 启动软件
* #US2 – 登陆界面
* #US3 – 角色选择界面
* #US4 – 种类选择界面
* #US5 – 关卡选择界面
* #US6 – 植物类游戏模块
* #US7 – 动物类游戏模块
* #US8 – 数字类游戏模块

步骤详解

* #US1
* #T1 – 将我们选择的图像上传并在系统中使用
* #T2 – 使图像显示在屏幕上
* #T3 – 通过触摸图像匹配该图像的语音播报以及实现各按钮功能(如:登陆，音乐，声音设置等)
* #US2
* #T4 – 通过使用已有的账户跟密码进入游戏选择界面
* #T5– 账户密码正确的话顺利进入，错误的话，则提示重新输入
* #US3
* #T6 – 通过点击母亲或孩子的相应图标进入相应的功能选择
* #T7 – 点击母亲图像，可以对孩子的游戏种类进行选择
* #T8 – 点击孩子图像，可以直接进入游戏选择关卡
* #US4
* #T9 – 分配声音给每一个图像通过点击图像进入一相应的模块
* #T10 – 接触图像来播放声音并显示相应的文字信息
* #US5
* #T11 – 选择相应的关卡进入游戏界面
* #US6
* #T12 –改变图像使其具备滑动功能
* #T13—通过拖动图像进行配对，正确则伴有相应的提示音
* #T14—若图像配对正确，则系统自动进入下一关
* #T15—若图像配对错误，则会继续进行选择，直到正确
* #US7
* #T16– 重复US6的步骤
* #US8
* #T17– 重复US6的步骤

任务分配

* #T1，T2
* 开发者 :林碧华
* 时间:6小时
* #T3—T5
* 开发者:翁丽清
* 时间:12小时
* #T6—T8
* 开发者:周婷
* 时间: 9 小时 (研究 + 实现)
* #T9—T10
* 开发者:王琨
* 时间: 10小时
* #T11
* 开发者: 翁丽清
* 时间: 4小时(研究 + 实现)
* #T12—T15
* 开发者 :周婷
* 时间:12小时
* #T16
* 开发者:林碧华
* 时间:6小时
* #T17
* 开发者王琨
* 时间: 6小时 (研究 + 实现)